





ЧИТАЙТЕ В ЦИКЛЕ «ЦАРСТВО ВИНКУЛЫ»



«Король Мрака»

Продолжение следует...



ДЖЕЙМИ ЭППЛЕЙТ ХАНТЕР

КОРОЛЬ МРАКА

Freedom

Москва

УДК 821.111-312.9(73)
ББК 84(7Coe)-44
X19

Jamie Applegate Hunter

THE UMBRA KING

Copyright © 2022. THE UMBRA KING by Jamie
Applegate Hunter

Художественное оформление *К. Оскаровой*

Хантер, Джейми Эпплгейт.

X19 Царство Винкулы. Король Мрака / Джейми Эпплгейт Хантер ; [перевод с английского Ю. Серegiной]. — Москва : Эксмо, 2026. — 576 с. — (Freedom. Темное фэнтези Джейми Эпплгейт Хантер).

ISBN 978-5-04-217548-0

Поклявшись наказать виновного в смерти сестры-близнеца, Аврора Рейвен тратит годы на поиски убийцы и жестоко расправляется с каждым, кто встает на ее пути. Безжалостную мстительницу признают виновной во множестве преступлений и приговаривают к пяти сотням лет заключения в Винкуле — мрачном тюремном царстве.

Кай, правитель Винкулы и повелитель монстров и ночных кошмаров, тоже отбывает здесь свое заключение. Запертый в собственном царстве за преступление, которого не совершал, он мечтает лишь об одном — возмездии. Обстоятельства объединяют Аврору и Кая, но жажда мести грозит разлучить их навсегда. Особенно когда становится ясно, что возможность отомстить теперь ближе, чем когда-либо.

УДК 821.111-312.9(73)
ББК 84(7Coe)-44

© Серегина Ю., перевод на русский язык, 2024

© Издание на русском языке, оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2026

ISBN 978-5-04-217548-0

*Кит Браун,
я не забыла тот раз, когда ты пел Missisipi Girl
вместо того, чтобы предупредить о пантере,
которая была с нами в лесу,
а еще я не забыла, что ты так и не вернул мне
мою любимую ручку.
Начинай отсчитывать свои последние деньки,
черт тебя дерь.*






КОРОЛЕВСТВА

ЭРДИКОА

- ◆ Королевство света
- ◆ Правит им Король Люкса
- ◆ Сердце королевства — Цитадель, окруженная разрастающимся городом
- ◆ В Цитадели расположен Дворец Люкса
- ◆ Цитадель зачарована Серафимами: мистики, не принадлежащие к Знати, забывают о своем пребывании там; возвратившись же в Цитадель, они вновь обретают воспоминания
- ◆ Солнечные дни сменяются звездными ночами
- ◆ Эрдикоа подпитывается эссенцией, или магической силой, которая дарует мистикам их способности; для этого эссенция отнимается у заключенных в Винкуле

ВИНКУЛА

- ◆ Королевство тьмы (или тюрьма)
 - ◆ Правит им Король Мрака
 - ◆ Эссенции нет
- 

- ◆ Заключенные теряют способности, их сила используется для подпитки Эрдикоа
- ◆ Заключенные бессмертны и не стареют, пока находятся в Винкуле
- ◆ Из Эрдикоа в Винкулу перенесен большой город со всем необходимым
- ◆ Заключенные, не прислуживающие во дворце, живут в городе
- ◆ Дни Винкулы подобны сумеркам в Эрдикоа
- ◆ Ночи Винкулы лишены луны и звезд — лишь раз в месяц, в Пленилун (полнолуние в Эрдикоа), можно увидеть небесные светила
- ◆ Серафимы зачаровывают заключенных так, что, освободившись, те утрачивают все воспоминания о времени, проведенном в королевстве-тюрьме

ЭФИР

- ◆ Место, где живут Серафимы и куда попадают добрые души после смерти

АД

- ◆ Также создан Серафимом
- ◆ Открыт для всех миров, независимо от того, кто их создал
- ◆ Правит им Оркус
- ◆ Сюда после кончины попадают злые души

МИСТИКИ

Мистический тип и способности не передаются по наследству.

Например: главная героиня — *фейри*, ее сестра — *перевертыш*, мать — *прорицательница*, а отец — *сильф*.

ЭТСАИ

- ◆ Добрые души
- ◆ Большого роста, с маленькими бычьими рогами на макушке
- ◆ Единственные мистики, которым, в силу честной природы, позволено быть стражами

АЛХИМИКИ

- ◆ Единственные мистики, способные создавать зелья и творить заклинания

АНГЕЛЫ

- ◆ Крылаты
- ◆ Могут принимать несколько разных форм

- ◆ Пробыли в обоих королевствах неизвестное количество времени

ЭЙДОЛОНЫ

- ◆ Также известны как фантомы
- ◆ Могут проходить через любые неживые объекты, если те не содержат железа

ФЕЙРИ

- ◆ Уши небольшие, с заостренными кончиками
- ◆ Фейри сильнее и быстрее других мистиков
- ◆ Поступь грациозна и бесшумна
- ◆ Способны видеть души через физическое прикосновение

МЕРРОУ

- ◆ Похитители душ
- ◆ Ловят души мертвецов в сосуды
- ◆ Поглощают души, чтобы залечить раны или продлить себе жизнь
- ◆ Все мерроу должны ежемесячно принимать зелье, чтобы ограничить свои способности
- ◆ Действие зелья длится два месяца, но мерроу обязаны принимать его каждый месяц на случай, если попытаются сбежать, — так у стражей будет время найти их

МУНИНЫ

- ◆ Способны манипулировать воспоминаниями
- ◆ Не любят проводить время с другими мистиками, держатся в кругу сородичей
- ◆ Большинство мунинов живут в комплексе на окраине города (по собственному желанию).

ЗНАТЬ

- ◆ Правители королевств
- ◆ Король/Королева Люкса — правит Эрди-коа и контролирует свет
- ◆ Король/Королева Мрака — правит Винкулой и контролирует тьму и тени
- ◆ Весы Правосудия — верховный судья. Обладает способностью видеть души мистиков-подданных. Когда Весы Правосудия смотрят на обвиняемого, то видят для него идеальное наказание

СЕРАФИМЫ

- ◆ Создатели миров
- ◆ Обитают в Эфире
- ◆ Небесные существа с большими крыльями. Перья полностью покрывают ноги Серафимов, а на лице остаются видны только глаза и рот

ПЕРЕВЕРТЫШИ

- ◆ Каждый перевертыш может обращаться только в одно животное
- ◆ Они не перенимают повадки животных, когда находятся в обращенном состоянии, лишь тело меняет форму
- ◆ Превращение происходит быстро. Когда перевертыши вновь принимают форму мистика, воплощается и их одежда

ПРОРИЦАТЕЛИ

- ◆ Оракулы
- ◆ Как только проявляются их способности, прорицатели начинают видеть все возможные варианты будущего
- ◆ В возрасте 40 лет обретают дар, а к 60 входят в полную силу

СИЛЬФЫ

- ◆ Умеют манипулировать воздухом

ЧТЕЦЫ

- ◆ Способны контролировать настроение с помощью физического контакта

КЛЮЧЕВЫЕ ТЕРМИНЫ:

- ◆ Страж — офицер полиции

- ◆ Эссенция — магическая сила, дарующая мистикам их способности
- ◆ Эссенет — интернет
- ◆ ЭД (эссенсовый дисплей) — телевизор
- ◆ Легион — правоохранительный орган Винкулы, состоящий из стражей и двух ангелов
- ◆ Нетсайт — вебсайт



ГЛАВА 1

Звук капающей на пол крови казался почти успокаивающим, особенно когда доносился от того, кто заслужил страдания. Рори утешало, что кровь принадлежала черной душе. Души окрашивались в самые разные оттенки — Рори, будучи фейри, могла различать их, стоило лишь коснуться кожи другого существа.

Ей нравилось быть фейри, поскольку это позволяло по-настоящему *видеть* цвета. Она и ее сестра-близнец Кора родились с монохромным зрением, для них все вокруг представляло в оттенках серого. Редкое заболевание, но не такое уж неслыханное.

Когда в детстве Рори начала различать цвета, ее душа стала нашептывать их названия, помогая освоиться. Конечно, это лишь отчасти решило проблему, но всплеск красок от добрых, светлых душ дарил передышку от повседневной серости.

Глядя, как с подвешенного мужчины стекает кровь, Рори машинально дотронулась до сво-